

Toi, enfant du troisième millénaire, tu vas vivre une aventure au cœur d'une très ancienne légende. A la rencontre de la nature et de créatures féériques, en pratiquant l'escrime douce et le tir à l'arc médiéval, l'enquête dont tu es le héros va te mener au delà des frontières d'un monde fantastique et imaginaire. Dans le village qui nous accueille, il faudra entretenir le feu perpétuel, surveiller la cuisson de la soupe, soigner la basse-cour, entretenir le potager, et défendre vaillamment la communauté. Es-tu prêt à sauver ce monde !?

*L'histoire te donne
rendez-vous !*

Tu rêves de combats épiques, de princesses, de fées, de dragons et d'autres créatures fantastiques ?

Rejoins-nous pour vivre un rêve d'aventures ! Joutes, énigmes, vie quotidienne d'un village médiéval, jeux, rires et contes autour d'un feu sont au programme pour une aventure unique.



Rêves de Jeux

Contact et réservation :

RÊVES DE JEUX

5 rue Yon-Lug

69310 PIERRE BÉNITE

04 72 50 16 39

administration@revesdejeux.com

www.revesdejeux.com

Centres de vacances ludiques
depuis 1984.

Grandeur Nature pour 12/17
ans depuis 1987.

Pour 6/11 ans depuis 1992
(1 animateur pour 3 enfants).

Séjours à la commande,
sur mesure.



Rêves de Jeux

présente

**Rêves
d'Avantures**

La légende d'Apinac.



*Laissez-les fermer
les yeux et nous
rejoindre pour
un séjour inoubliable !*

Informations pratiques :

du 30 avril au 7 mai 2011.

À Apinac, dans la Loire (42).

25 enfants de 6 à 11 ans.

Séjour agréé Jeunesse et Sports.

Dous avez un petit rêveur à la maison ? Offrez-lui notre séjour « Rêves d'aventures » qui lui permettra de se plonger dans une histoire interactive moyen-âgeuse et fantastique. Notre projet pédagogique unique, relayé par nos équipes professionnelles, offre un cadre préparé et sécurisant aux enfants qui vivront l'aventure avec nous pendant ces 8 jours.

Trois objectifs pour ce séjour :

- ◆ Favoriser l'épanouissement
- ◆ Encourager l'autonomie et la créativité
- ◆ Faire découvrir la collectivité et l'apprentissage des règles du groupe à l'enfant.

Pour y parvenir : création, travaux manuels, fair-play, développement de l'imaginaire, connaissance de l'histoire, approche de la nature et animaux de la basse-cour, joutes et jeux en tous genres dans un univers médiéval fantastique unique sont au programme.

L'intrigue à laquelle les enfants sont conviés leur permettra d'incarner des personnages et d'interagir avec le monde, à tel point que c'est grâce à eux que l'histoire évoluera. Ils pourront ainsi exploiter leurs dons personnels et laisser libre cours à leur soif de connaître et de rêver dans un cadre parfaitement balisé et préparé par nos soins.

